

## **Welkom bij het VVV daltonuur Google Sketchup!**

Google SketchUp is een programma waarmee je 3d-modellen kunt maken, aanpassen en delen. Een 3D tekenprogramma dus. Het is een opmerkelijk uitgebreid en toch eenvoudig programma. Een gebouw of bijvoorbeeld voertuig stamp je in 10 seconden uit de grond en kan je moeiteloos allerlei structuren geven.

Tijdens deze module zal je leren om te gaan met het programma Sketchup. Er zal een klassikale instructie zijn als introductie op het programma: Waar dient het programma voor en wat kan je er allemaal mee.

De rest van de module zal zelfstandig onderzoekend verlopen. Door middel van de online filmpjes te volgen voor beginners, zal je het programma leren kennen en leren gebruiken. Voor de gevorderde onder ons zijn er ook filmpjes. Door deze te volgen zal je handiger worden met het programma en niet eerder gebruikte 'tools' ontdekken en leren gebruiken.

Je gaat dus zelfstandig onderzoekend te werk. Hierdoor leer je zelf je weg vinden binnen het programma Sketchup.

Uiteindelijk zal er een grotere opdracht volgen waarin je jouw creativiteit kwijt kan: Een architect naar keuze zal hiervoor de basis vormen.

## **Planning**

### **Les 1**

Inleiding Google Sketchup  
Onderzoekend programma doornemen.

Beginners volgen: [Getting started with SketchUp - Part 1 \(9:58\)](#)  
(openen in YouTube, Nederlandse ondertiteling aanwezig)

Gevorderde volgen de lessen [Familiar with SketchUp](#). Kijk bij deze lessen naar je eigen leerbehoeften.

### **Les 2**

Beginners volgen: [Getting started with SketchUp - Part 2 \(8:12\)](#)

Gevorderde volgen de lessen [Familiar with SketchUp](#). Kijk bij deze lessen naar je eigen leerbehoeften.

### **Les 3**

Beginners volgen: [Getting started with SketchUp - Part 3 \(14:48\)](#)

Gevorderde volgen de lessen [Familiar with SketchUp](#). Kijk bij deze lessen naar je eigen leerbehoeften.

### **Les 4**

Beginners volgen: [Getting started with SketchUp - Part 4 \(12:11\)](#)

Gevorderde volgen de lessen [Familiar with SketchUp](#). Kijk bij deze lessen naar je eigen leerbehoeften.

Huiswerk: Keuze maken uit de volgende architecten:

- Frank Lloyd Wright
- Rem Koolhaas
- Santiago Calatrava
- Tadao Ando

De PowerPoint presentaties van de architecten worden je toegemailed.

### **Les 5**

Aan de hand van de door jou gekozen architect werken aan de eindopdracht.

### **Les 6**

Aan de hand van de door jou gekozen architect werken aan de eindopdracht, en de opdracht inleveren bij docent.